|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pertemuan ke- | Chapter | KELOMPOK PRESENTER | |
| 4 | Ragam Dialog | | **Kelompok 1** | |
| 5 | Komponen antarmuka dan pengantar Perancangan View | | **Kelompok 2** | |
| 6 | Piranti interaktif | | **Kelompok 3** | |
| 7 | Aspek Ergonomik | | **Kelompok 4** | |
| 8 | Design (termasuk User Centered Design dan konsep beserta prototipenya) | | **Kelompok 5** | |
| 9 | Gaya Interaksi dan Error Handling | | **Kelompok 6** | |
| 10 | Menu dan Penjendelaan (termasuk Web Base Interface) | | **Kelompok 7** | |
| 11 | UI and UX Design | | **Kelompok 8** | |
| 12 | Teknik Evaluasi UI dan UX dan Software Testing : kesesuaian maksud UI dan UX (aspek yang dirasakan karena pengalaman user mencoba UI apakah mencapai aspek user friendlynya) | | **Kelompok 9** | |
| 13 | Tingkat kedewasaan HCI (Human-Computer Interaction) dan past, present and toward the next generation of HCI based on an integrated design of real and virtual worlds | | **Kelompok 10** | |
| 14 | Creating creativity: UI for supporting innovation, dan Technologies of information: HCI and the digital library | | **Kelompok 11** | |